



**DAV-Kletterzentrum
Pfalz Rock
Frankenthal**



2. Kids Cup der RLP/SL Kids Cup Serie 2019

Ort: Pfalz Rock Kletterzentrum Frankenthal
Termin: 20.10.2019
Veranstalter: DAV-Sektion Frankenthal e.V.
Hauptschiedsrichter: Christa Lau
Routenbauer: Eric Seiler & Team
Startgeld: 15 Euro

Zeitplan: 09:00 Uhr Anmeldung
09:30 Uhr Begrüßung, Technical Meeting und Routendemo
10:00 Uhr
bis 15:00 Uhr Kletterzeit
16:00 Uhr Siegerehrung

Einteilung der Altersklassen:

U14: Jahrgang 2006/2007
U12: Jahrgang 2008/2009
U10: Jahrgang 2010/2011
Bambini: 2012 und jünger

Kletteraufgaben: (Alle Schwierigkeitsgrade im UIAA-Schwierigkeitsgrad)

	Route 1	Route 2	Route 3		Boulder 1	Boulder 2	Boulder 3	Boulder 4
U14	5 bis 7	6- bis 8-	6- bis 8+		5+	6	8-	9-
U12	4+ bis 6	5+ bis 7	5+ bis 8		5	6-	7	8+
U10	4 bis 6-	4 bis 6+	4 bis 7+		5-	5+	7-	7+
Bambini	4 bis 6-	4 bis 6+	4 bis 7+		5-	5+	7-	7+

Alle Altersklassen klettern die gleiche Speed-Route. Diese wird etwa im UIAA-Grad 4- geschraubt.

Die Routen und Boulder sind jeweils mit zunehmender Schwierigkeit geschraubt, d.h. sie werden nach oben hin schwieriger. Die Schwierigkeiten können bei den einzelnen Cups etwas voneinander abweichen.

Die Cup-Ergebnisse werden in eine Rangliste übernommen und im Internet unter <https://kidskletternrlpsl.de> veröffentlicht. Es gibt es eine Tageswertung.

Aus jeder Altersklasse qualifizieren sich die in der Gesamtwertung jeweils besten sechs Mädchen und sechs Jungen aus Rheinland-Pfalz und dem Saarland für die Teilnahme am Westdeutschen Kids-Cup-Finale 2019. Die Bambini-Wertung ist hiervon ausgeschlossen. Bei den Bambinis wird es eine gemeinsame Siegerehrung der Jungs und Mädels geben.

Kletterregeln:

- Im Interesse der Sicherheit und des geregelten Veranstaltungsablaufs ist der Kletterbereich vom Betreuer-/Zuschauerbereich getrennt.
- Die Routen und Boulder können innerhalb der festgelegten Zeit in beliebiger Reihenfolge geklettert werden.
- Bei jeder Route gibt es 1 Versuch mit max. 100 Punkten. Pro Boulder gibt es 3 Versuche und 50 Punkte zu erreichen. **NEU in 2019 für RLP/SL: Wird der Boulder geflasht, also beim ersten Mal getoppt, gibt es 5 Punkte extra = 55 Punkte.**
- Die Kletterzeit wird auf 6 Minuten begrenzt werden. Nach Ablauf der Zeit wird der zuletzt gehaltene Zonengriff gewertet.
- Die wichtigen Griffe ("Zonengriffe") jeder Route und jedes Boulders werden mit kleinen Schildern in Zehnerschritten nummeriert. (Route 10-100, Boulder 10-50)
- Der erreichte Zonengriff wird gewertet, wenn er erkennbar gehalten wird, sonst zählt der vorhergehende Zonengriff.
- In der Speed-Route gibt es Punkte für die erreichte Zeit: für die schnellste Zeit innerhalb einer Altersklasse gibt es 75 Punkte, die nächsten Kletterer erhalten in der Reihenfolge der Zeiten jeweils 2 Punkte weniger.
- Die Teilnehmer erhalten Wettkampfkarten, in welche die Ergebnisse von den Schiedsrichtern eingetragen werden.
- Bei nicht frei geschraubten Wettkampfwänden gilt folgende Sonderregel: Benutzt ein Wettkämpfer einen falschen Tritt, ist er vom Schiedsrichter mit einem lauten, deutlichen "Stopp" zu bremsen, er muss zwei Züge zurück klettern und die Stelle dann unter Benutzung korrekter Tritte meistern. Griffe müssen in der richtigen Farbe genutzt werden.
- In der Speedroute darf alles getreten werden. Nach einem Sturz in der Speedroute darf weitergeklettert werden. Es gibt 2 Versuche direkt hintereinander. Der Beste zählt.
- Die erreichten Werte in den verschiedenen Routen werden addiert und ergeben so das Tagesergebnis.
- Jeder Teilnehmer erhält eine Wettkampfverpflegung, eine Urkunde und die besten 3 bekommen eine Medaille.
- Die ersten Drei der Gesamtwertung jeder Altersklasse werden mit Pokalen geehrt.
- **Das Gesamtergebnis der Kids-Cup Serie wird 2019 in Anlehnung an § 12.15 des nationalen Regelwerks 19.1. wie folgt berechnet:**

Platz 1	100 Punkte
Platz 2	80 Punkte
Platz 3	65 Punkte
Platz 4	55 Punkte
Platz 5	51 Punkte
Platz 6	47 Punkte
Platz 7	43 Punkte
Platz 8	40 Punkte
Platz 9	37 Punkte
Platz 10	34 Punkte usw.

Die Punkte beider Wettkämpfe werden addiert. Es ist daher möglich auch nur an einem Wettkampf teilzunehmen und sich dennoch zu qualifizieren.